



Levelball

Material

Bälle

Falls einer Schülerin oder einem Schüler der Ball verspringen sollte, läuft sie/er dem Ball sofort nach, damit dieser für andere nicht zur „Stolperfalle“ wird.

Organisation/Ablauf

Jede Schülerinnen und jeder Schüler hat einen eigenen Ball und sucht sich einen Platz in der Halle. Alle verteilen sich dabei so in der Halle, dass sie genügend Platz zum Üben haben. Die Lehrkraft gibt Aufgaben mit sich steigenden Schwierigkeitsgraden bzw. Leveln vor.

Level 1: „Wirf deinen Ball hoch in die Luft, lasse ihn auf dem Boden aufprallen, klatsche einmal in die Hände und fange ihn wieder auf.“

Level 2: „Wirf deinen Ball hoch in die Luft, lasse ihn auf dem Boden aufprallen, klatsche zweimal in die Hände und fange ihn wieder auf.“

Level 3: „Wirf deinen Ball hoch in die Luft, lasse ihn auf dem Boden aufprallen, klatsche dreimal in die Hände und fange ihn wieder auf.“

Level 4: usw.

Für jedes Level gilt: „Schaffst du es, ein Level dreimal nacheinander fehlerfrei zu absolvieren, dann darfst du dich am nächsten Level versuchen. Bis zu welchem Level kommst du?“

Die Schülerinnen und Schüler probieren nach und nach, die Level zu absolvieren. Zwischendurch wird abgefragt „Wer hat mehr als Level 2, 3, 4 usw. geschafft?“. Nach einer Weile kann die Lehrkraft dann eine weitere Level-Aufgabe stellen: „Wirf deinen Ball in die Luft und ...“

Weitere Levelideen

- ... klatsche jeweils einmal hinter deinem Rücken und vor deinem Bauch in die Hände, dann jeweils zweimal, dreimal usw.“
- ... stampfe mit einem Fuß einmal, zweimal, dreimal usw. auf den Boden.“
- ... stampfe abwechselnd einmal mit einem Fuß und dann mit dem anderen Fuß auf den Boden, dann zweimal, dreimal usw.“
- ... drehe dich einmal, zweimal, dreimal usw. um die Längsachse.“
- ... führe einmal, zweimal, dreimal usw. einen Hampelmann aus.“
- ... hüpfte beidbeinig einmal, zweimal, dreimal usw. auf der Stelle.“

Weitere Aufgabenstellungen

- „Entwickelt eure eigenen Level-Aufgaben.“
- „Bildet Paare oder kleine Gruppen, stellt euch gegenseitig eure Levelaufgaben vor und probiert diese aus.“

