



Team-Springen

Material

Sandgrube, Zahlenkarten

Organisation/Ablauf

Die Schülerinnen und Schüler gehen zu dritt zusammen. Immer zwei 3er-Teams springen gegeneinander. Die Personen springen jeweils nacheinander. Der Absprung erfolgt aus einer Absprungzone in die Weitsprunggrube, in der 6 Zonen mittels der an deren Rand ausgelegten Zahlenkarten markiert sind. Nach dem Sprung müssen die Schülerinnen und Schüler diese nach hinten verlassen. Jedes Teammitglied hat zwei Sprungversuche.

Je nach erreichter Weite kann man 1 bis 6 Punkte erhalten. Nachdem alle Sprünge absolviert wurden, addieren die Schülerinnen und Schüler der 3er-Teams ihre Punkte zusammen. Das Team mit den meisten Punkten hat gewonnen.

Anschließend springen die Siegerteams gegen Siegerteams und Verliererteams gegen Verliererteams gegeneinander.

Weitere Aufgabenstellungen

- „Springt mit dem ‚Nicht-Sprungbein‘ ab.“
- „Springt aus einem kurzen Anlauf ab.“

Das Team-Springen kann auch in der Halle auf Matten absolviert werden. Um längere Wartezeiten zu verhindern, mehrere Sprunganlagen aufbauen.

